

MTG (Magic the Gathering)

Von abgemeldet

Inhaltsverzeichnis

Kapitel 1: Erste Schritte		2
Kapitel 2: Siegprämien		5

Kapitel 1: Erste Schritte

Sandra stand vor dem Laden, er sah genauso aus, wie ihr Bruder gesagt hatte. Die hohen Fenster, die Pappaufsteller dahinter, selbst der Fahrradständer alles war da. Sie biss sich auf die Lippe, war sich nicht ganz sicher ob sie hineingehen sollte, immerhin war sie ein Neuling. Zwei Leute liefen an ihr vorbei, der eine hätte sie fast umgerannt. Er war recht, groß, trug eine Brille und redete mit einem russischen Akzent. Der andere war etwas kleiner und etwas dicker. Die beiden gingen geradewegs auf den Laden zu und betraten ihn. Sandra fasste all ihren Mut zusammen, setzte einen Fuß vor den anderen und umfasste die kleine Metallbox in ihrer Gürteltasche.

Lautlos glitt die Tür unter ihrer Hand auf. Mit pochendem Herzen trat sie ein und bereute diesen Schritt sofort, alle Augen waren auf sie gerichtet. Ein junger Mann, knapp Mitte zwanzig stand hinter der Kasse und sprach sie an. "Was kann ich für dich tun?" dabei grinste er so, als habe er das schon tausend mal zu ihr gesagt. "Ich habe gehört, hier findet heute ein Magic-Turnier statt!" Innerlich gratulierte sich Sandra zu diesem Satz. "Yo, das ist richtig, willst du mitmachen?" Sandra nickte nervös. "Jetzt brauch ich nur noch deine DCI-Nummer!" fuhr der Mann fort. Sandra schluckte! "Braucht man sowas?" ihre Augen sahen den Mann flehend an. "Ja, aber ich kann dir eine ausstellen, wenn du willst!" Ihre Augen begannen zu funkeln. "Ehrlich?" "Ja, hier ausfüllen und fertig!" Er reichte ihr einen Zettel. Eilig füllte sie ihn aus. "So, das wars!" Der Verkäufer nahm den Zettel an sich, gab Sandra einen kleineren Abschnitt davon und tippte irgendwas an seinem Rechner. Er drehte sich noch einmal um und sagte: "Heute spielen wir ohne Format, wir fangen in einer halben Stunde an!" Sandra setzte sich in eine Ecke und starrte in den Raum. Plötzlich brach Tumult aus. "Eine Junge Frau, vielleicht so alt wie Sandra betrat den Raum, gefolgt von einem Mann mit einem Schnauzbart. "Ladiho!" schallte es durch den Raum. Sofort stürmten einige der Anwesenden auf die Neuankömmlinge zu. Jeder wollte irgendwelche Karten von ihnen haben. Die Frau entfernte sich aus der Gruppe und setzte sich neben Sandra auf einen Stuhl. Sandra wusste, das es gleich losgehen würde. Dem entsprechend nervös war sie. Die Frau legte ihre Hand auf Sandra's. "Es wird schon klappen!" sagte sie ruhig, dann stand sie auf und ging zu den anderen zurück. Der Mann hinter dem Tresen sah auf die Uhr. "Es geht gleich los!" Alle begaben sich aus dem Laden und betraten einen leeren Raum, der ein paar Türen weiter lag.

Gespannt warteten alle auf die Bekanntgabe der Begegnungen. Endlich war es soweit, ihr Name wurde aufgerufen, ihr Gegner war ein David, der sich als der etwas dickere Kerl von vor dem Laden herausstellte. Bald verstand Sandra, warum ihn die meisten Rattenjunge nannten. Er spielte ein Rattendeck und ein schnelles noch dazu. Sie hatte Mühe, seine Angriffe abzuwehren. Sandra hatte ihre Soldaten schon öfter gegen andere Decks ihres Bruders benutzt, doch hier standen sie auf verlorenem Posten. Sie wusste, das diese Karte die letzte sein würde, die sie zog bevor er sie hemmungslos in den Boden stampfen würde, sie hob die Karte an und traute ihren Augen kaum. "Es ist genau die Karte, die ich jetzt brauche!" dachte sie und begann das nötige Mana zu tappen. Sie legte die Karte auf den Tisch und sofort fiel die Kinnlade des Rattenjungen. "Du kannst doch jetzt kein Tageslicht spielen, ich hab nichts womit

ich den Scheiß weg bekomme!" So tobte er noch ein paar Minuten, bis er seine Niederlage einsah. Auch das zweite Spiel gewann Sandra, weil der Rattenjunge keine Länder zog. Sie war sichtlich zufrieden mit dem Ausgang der ersten Runde, auch wenn sie wahrscheinlich nur durch Glück gewonnen hatte. Nun begann die nächste Runde, auch diese gewann Sandra, knapp aber verdient. Nun stand die Dritte an. Der Verkäufer trat ein und verlas die Begegnungen, ihr Gegner war eine Steffi. Suchend sah sich Sandra im Raum um, als ihr jemand von Hinten die Hand auf die Schulter legte. "Lass uns spielen!" erklang die Stimme der Jungen Frau von hinten. Das Spiel begann sehr rasant, jede der Beiden baute sich eine kleine Armee auf, doch schnell erkannte Sandra, das sie einen kleinen aber feinen Nachteil hatte, ihre Kreaturen konnten nicht fliegen, wodurch die Vogel-Soldaten ihrer Gegnerin schnell die Oberhand gewannen. Dies war die erste katastrophale Niederlage für Sandra in diesem Turnier. Auch im zweiten Spiel sah sie nicht wirklich einen Stich. Nach dem Match reichte ihr die Frau die Hand. "War ein gutes Spiel, du solltest aber noch etwas an deinem Deck basteln!" sagte sie und legte den Kopf dabei schräg. Nun zog Sandra Bilanz zwei Siege, eine Niederlage, so schlecht sah es doch gar nicht aus. Kurz darauf wurden die Begegnungen der vierten Runde bekannt gegeben. Ronny hieß der Spieler, dem sie als nächstes gegenüber stehen würde. Zu ihrem Erstaunen handelte es sich um genau den Typen, der vorher mit der jungen Frau den Laden betreten hat. "Wenn er hier so bekannt ist, muss er gut sein." dachte sie sich. Gelassen setzte er sich hin, mischte sein Deck und schien gar nicht aufgeregt zu sein. Doch er schien ihre Nervosität auch zu bemerken. "Keine Angst, ich reiße dir schon nicht den Kopf ab." sagte er ruhig. Das gab ihr etwas Mut. Sie packte ihre Karten, mischte sie und legte ihr Deck auf den Tisch. Er sah sie an, lächelte, dann sprach er weiter "Willst du anfangen oder soll ich?" Sandra nickte, unsicher, ob er wirklich so ruhig war oder sie nur verunsichern wollte. Beide zogen ihre Hand und er eröffnete, indem er einen Urborg-Vulkan ins Spiel brachte und dann weiter gab. Sandra war sich nicht sicher, was sie davon halten sollte. Sie spielte ihrerseits eine Ebene und einen Eifrigen Kadett! Sie hatte jetzt immerhin schon eine Kreatur liegen. Doch auch das beeindruckte ihren Gegner gar nicht. "OK, dein Zug!" stieß sie leise hervor. Er nahm eine Karte vom Stapel, steckte sie auf seine Hand und dann begann das Verhängnis. "Ich spiele ein Gebirge, tappe den Urborg-Vulkan auf schwarz, spiele damit einen schwarzen Ritus, nutze das Gebirge und zwei der Mana für ein Lied des Brodelns, das verschafft mir fünf rote und ein schwarzes Mana! Damit bezahle ich einen Shivanischen Drachen! Dein Zug!" Sandra musste hart schlucken, er hatte tatsächlich in der zweiten Runde einen 5/5 Drachen gespielt. Ein Angriff war aussichtslos und ihr Kadett würde ihr keinen Schutz bieten. "Gut, ich spiele eine weitere Ebene und Heiliger Nektar!" erklärte sie ihren Zug, sie wusste, das sie sich jetzt Zeit und Optionen verschaffen musste. "Kommt noch was oder bin ich dran?" fragte der junge Mann nach. "Nein, dein Zug!" Er nahm erneut eine Karte auf. "Ich bringe einen Sumpf und einen schwarzen Ritus, des weiteren Bladewings Knecht. Dank des Shivanischen Drachen kann er übrigens fliegen! Du bist!" Das wurde ja immer besser, sie musste sich etwas einfallen lassen, und das schnell. Eilig spielte sie eine dritte Ebene und eine Mauer der Engel. "Guter Zug, eine Fliegende Mauer ist genau das was du jetzt brauchst!" Sie beendete ihren Zug um zu sehen, was er nun tat. Wieder zog er eine Karte, als beeindruckte ihn gar nichts. Er hatte nur noch drei Karten auf der Hand, viel Auswahl konnte er gar nicht haben. "Ich spiele ein Lied des Brodelns und bringe Belbes Portal, als Typ bestimme ich Drachen! Damit beende ich meine Runde." "Entschuldige, was macht Belbes Portal?" fragte sie nach, obwohl sie wusste, das ihr die Antwort nicht gefallen

würde. Ein leichtes Lächeln huschte über sein Gesicht. "Es erlaubt mir für drei Mana eine Kreatur des gewählten Typs ins Spiel zu bringen." gab er ihr zu verstehen. Sandra zog ihre Karte. Zu ihrem erstaunen war es Heldendasein. "Ich verstärke meine Mauer mit dieser Karte und bringe eine weitere Ebene! Das wars!" Es schien ihn mehr zu amüsieren als zu beeindrucken, dass sein Drache die Mauer nicht zerstören konnte. Wieder zog er seelenruhig seine Karte. "Ich spiele ein Gebirge und für drei Mana einen weiteren Drachen! Hier kommt Croxis, der Säuberer! Damit ist meine Hand leer und du bist dran!" Erneut mauerte sie nur mit zwei weiteren Mauern der Engel. Ronny schien an dem ganzen seinen Spaß zu haben. "Als erstes spiele ich noch Darigaaz, den Säuberer! Dann greife ich dich mit den beiden Drachen und dem Knecht an!" Sie reagierte sofort indem sie seine Kreaturen mit ihren Mauern abging, dabei verlor sie zwar eine Mauer, aber keine Lebenspunkte. Sandra wusste aber auch, dass sie auf diese Art nicht ewig durchhalten konnte. Leider hatte sie auch nichts, was ihr in dieser Situation helfen konnte. Ihr Gegner schien das Glück gepachtet zu haben, er zog erneut einen Drachen, den er auch sofort ins Spiel schickte. Die folgende Angriffswelle kostete Sandra Hälfte ihrer 24 Lebenspunkte. "Noch so ein Schlag und du verlierst!" Sie wusste das genauso gut wie er, sie zog ihre Karte und erkannte ihr Verhängnis, selbst wenn sie noch eine Runde überleben würde, diese Karte würde sie nicht mehr rechtzeitig bringen können. "OK, ich gebe auf!" brüllte sie ihr Gegenüber an und legte ihre Handkarten ab. Die zweite Runde war genauso schnell vorbei, wie sie begonnen hatte, bereits in seiner zweiten Runde spielte er dank eines Lied des Brodelns und zweier schwarzer Riten die Form des Drachens. Jetzt war er nur durch fliegende Kreaturen angreifbar, das weiteren konnte er jede Runde 5 Schadenspunkte auf Sandra jagen. Ernüchternd musste sich Sandra auch diese Niederlage eingestehen.

Kaum war das Spiel vorbei, stand er auf, reichte ihr seine Hand, bedankte sich für das Spiel und gab ihr noch ein paar Tips für ihr Deck. Das war genau das womit Sandra nicht gerechnet hatte. Anstatt sich über sie lustig zu machen und seinen Sieg auszukosten half er ihr sich zu verbessern. Anschließend begab er sich zu der jungen Frau, Steffi, wie sich Sandra erinnerte und diskutierte etwas mit ihr. Worauf beide aus dem Raum liefen, etwas mit dem Ladenbesitzer besprachen und anschließend wieder eintraten. Etwas später wurden die Platzierungen bekannt gegeben. Zu Sandra's Überraschung hatte sie trotz zweier Niederlagen den dritten Platz gemacht. Sie platzte fast vor Freude, als sie den Pokal entgegen nahm. Dann begab sie sich nach Hause, um den Preis ihrem Bruder unter die Nase zu reiben.

Kapitel 2: Siegprämien

Nach ihrem glorreichen Sieg machte sich Sandra auf den Weg nach Hause. Schnell stellte sie fest, das noch niemand von ihrer Familie daheim war. Wie gewöhnlich quoll die Post aus dem Briefkasten und das Haus war dunkel. Sie hatte alle Mühe sowohl die Post, als auch den Pokal zu balancieren, während sie mit der anderen Hand die Tür aufschloß. Kaum stand sie im Flur passierte auch das unvermeidliche. Alles fiel zu Boden. Der Pokal machte ein klapperndes Geräusch, als er den Boden berührte, was Sandra irritierte, da der Flur mit einem sehr dicken Teppich ausgelegt war. Schnell hob sie die Post vom Boden und legte sie auf die kleine Flurkommode. Anschließend nahm sie den Pokal auf und lief die Treppe hoch in ihr Zimmer. Sie schloß die Tür hinter sich und setzte sich auf ihr Bett. Dann hob sie den Pokal hoch und betrachtete ihn von allen Seiten. Schließlich zog sie am oberen Ende und hatte schnell den Deckel in der Hand. Sie drehte den Pokal und ließ den Inhalt neben sich aufs Bett fallen. Es kamen drei Gegenstände zum Vorschein. Ein Amulett an einer langen Kette, ein goldenes Armband und etwas das wie eine Booster aussah. Sandra sah sich die drei Sachen der Reihe nach an. Das Amulett hatte eine Karoform. In der Mitte saßen zwei grüne Edelsteine, die in das Metall eingelassen waren. Das Armband hatte die Form einer Schlange. Sie besaß sechs Schuppen, wobei jede eine andere Farbe hatte. Bei genauerem hinsehen stellte sie fest, das auch die Schuppen aus Edelsteinen bestanden. Sie hatten die Farben weiß, blau, schwarz, rot, grün und grau, vom Kopf aus gesehen. "Kunsthandwerk vom feinsten" stellte Sandra fest. Zuletzt sah sie sich den Booster an. Es war ein silberner Booster, ohne jegliche Editionskennezeichnung, der dicke nach enthielt er fünfzehn Karten. Sie war sich nicht ganz schlüssig ob sie die Packung öffnen sollte um nachzusehen, was für Karten sich darin befanden. Die Entscheidung wurde ihr allerdings abgenommen, als es an der Tür klingelte. Sie rannte die Treppe runter und öffnete. Vor der Tür stand ihre beste und bisher auch einzige Freundin. "Maren, was machst du hier um diese Zeit?" "Bei mir Zuhause gabs tierisch Zoff, kann ich eine Weile hier bleiben?" "Komm rein, meine Eltern haben garantiert nichts dagegen!" Maren und Sandra begaben sich nach oben. Die nächsten paar Stunden vergingen, während Maren berichtete, was Zuhause vorgefallen war. Schließlich trafen Sandra's Eltern und ihr Bruder ein. Sandra hatte viel zu berichten, vor allem von ihrem Kampf gegen den Typen mit den Drachen. Sven ihr Bruder lauschte gespannt, ihre Eltern hingegen interessierte das wie die Wasserstandsmeldung der Ilm. Nachdem Sandra mit ihren Ausführungen fertig war räumte sie mit Maren den Tisch ab und beide begaben sich zurück in Sandras Zimmer. Dort setzten sie sich und Sandra präsentierte Maren stolz ihren Preis. Maren war sichtlich überrascht, das sich ein so kleiner Laden solche Siegprämien leisten konnte, sie tippte dann aber aus Sponsoring. Dann begann sie Sandra über ihre Gegner auszuquetschen. "Der Typ mit dem Drachendeck, der war garantiert riesig, mit einer langen Mähne und Schultern so breit wie ein PKW." Sandra schüttelte den Kopf. "Du hast vielleicht eine blühende Phantasie. Mach dir keine Hoffnung, er hat schon 'ne Freundin!" Danach beschrieb Sandra ihr die Leute gegen die sie gespielt hatte. Spät in der Nacht legten sich beide schlafen.

Sandra hatte einen seltsamen Traum. Sie stand auf einer weiten Ebene, der Wind pffte durch die weiten Grasflächen. Doch plötzlich verdunkelte ein riesiger Schatten die

Sonne. Etwas riesiges donnerte über sie hinweg. Sie sah sich um, konnte aber nichts entdecken. Die Landschaft vor ihr veränderte sich. Ein Teil der Ebene machte einem Gebirgsausläufer Platz, der in ein schwarzes Gewässer mündete. Davor erschien eine einzelne Gestalt. Die Person trug eine Glitzernde Rüstung und einen roten Umhang. Sandra wollte einen Schritt auf den Unbekannten zugehen, als einige Hundert bewaffneter Menschen an ihr vorbei stürmten. Mit lautem Geschrei und gezogenen Waffen liefen sie auf die Person zu. Dies schien den Angegriffenen jedoch nicht zu beeindrucken. Er riss eine seiner Hände in die Luft. Alle Angreifer sahen entsetzt in die Luft, wo sich etwas riesiges näherte. Ein Drachenwesen stieg aus den Wolken herab und kam genau über dem Mann, wie Sandra jetzt erkannte, zu stehen. Als wäre dies nicht genug gewesen erschienen zwei weitere Drachen. Sandra ahnte das die Angreifer keine Chance hatten. Sie war zwar nicht die erfahrenste, doch sie erkannte um was für Wesen es sich dabei handelte. Es waren keine einfachen Drachen, sondern zwei von fünf legendären Drachen aus dem Magic-Invasionszyklus und einen aus den Plagen. Es gab keinen Zweifel, es handelte sich bei den Drachen um: Bladewing den Auferstandenen, Croxis, den Säuberer und Darigaaaz, den Entzündeter. Sandra hatte sich erst in ihrem letzten Match des heutigen Tages genau diesen dreien gegenüber gesehen. Binnen von Sekunden war das gesamte Heer von den dreien ausgelöscht worden. Der Mann machte eine Armbewegung in Sandra's Richtung und die Drachen stürmten auf sie zu. Durch den Schreck wachte Sandra auf. Sie war in ihrem Zimmer, kein Drache weit und breit, lediglich Maren lag auf ihren Beinen.

Der nächste Morgen begann ruhiger, die Sonne schien durch das Fenster, die Vögel sangen und aus dem Radio seuselte Musik. Sandra wollte eigentlich noch etwas länger schlafen, doch sie wurde von einem "...Lemoned Icecream, Yeah!" aus dem Schlaf gerissen. Auch Maren war jetzt wach. Sandra schälte sich aus der Bettdecke und verließ verschlafen das Zimmer. Maren blieb noch etwas sitzen. Sandra lief durch das ganze Haus, doch niemand war da. Schließlich fand sie einen Zettel von ihren Eltern, auf dem stand: "Sind mit Sven weg!" Eilig rannte sie zu Maren. "Hey, wir haben sturmfrei!" Maren starrte sie verschlafen an. "Meine Eltern und Sven sind nicht da!" Maren riss eine Augenbraue nach oben. "Und?" "Naja, weiß selber nicht, ich mach uns erstmal Frühstück." Damit wand sich Sandra wieder der Tür zu. "Gut, ich werd erstmal duschen gehen, damit ist der Drops gelutscht!" Maren quälte sich hoch und wankte ins Badezimmer. Sandra sah ihr verdutzt hinterher. Schließlich begab sie sich in die Küche.

Maren war nun endlich richtig wach, die Dusche hatte sie erfrischt und auf den Tag eingestimmt. "Es wird ein scheiß Tag!" grummelte sie vor sich hin. Sie ließ sich rückwärts auf das Bett fallen und sah sich um. Sofort fiel ihr der Booster auf, den Sandra gewonnen hatte. "Sie hat bestimmt nichts dagegen, wenn ich mal rein schaue!" sagte sie zu sich selbst. Sie öffnete die Verpackung und zog den kleinen Stapel Karten heraus. Als sie die Karten ansah stellte sie jedoch fest, das die Frontseite der Karten nur aus leeren Ramen und einem Anekdotentext bestand. Der Rücken der Karten war der für Magic typische. Als sie die Karten näher betrachtete bemerkte sie zudem, das alles die selben Karten waren. "Nicht so die Masse!" merkte sie an. Dann legte sie alle Karten bis auf eine beiseite und ließ den Anekdotentext durch. "Was soll den das?" fragte sie sich selbst und ließ den Text dann noch einmal laut. Ein heller Lichtschein umgab Maren. Als das Licht nachließ war Maren weg, an der Stelle wo sie zuvor gesessen hatte lag nurnoch ihr Handtuch und eine Magickarte.

